

Decima Legio - Version history

Versione 1 "Decima Legio"

Creata nell'arco temporale estate 2005 - gennaio 2006

Sistema non a spesa di punti, Aspetti valutati in d6, 4-5-6 sono Successi, c'è Difficoltà, ci sono Ferite e Sanità, ci sono Pregi e Difetti (sistema molto simile ad Accio!)

Usata per parte della 1 serie

Non diffusa

Versione 2 "Lucca"

Creata nell'arco temporale 2006-2007

Sistema attuale a spesa di punti, eliminati Pregi e Difetti, man mano ampliata con l'aggiunta dell'equipaggiamento e del Flashback

Usata per parte della 1 serie e per la 2, 3 e 4 serie

Qualche copia di una versione intermedia sparsa qua e là a chi la trovava a Lucca 2006

Versione 3 "La storia infinita"

Creata nel periodo gennaio 2008 - giugno 2008

Solito sistema ma ulteriori semplificazioni, via le regole mai usate, incorpora cospirazioni e avventure precedentemente esistenti solo in maniera informale nel file della campagna, riscritti paura/orrore e poteri PSI, impaginazione grafica

Presentata al concorso GdR Italia 2008

Decima Legio - TO-DO list

Versione 4 "Tempus fugit" (nel senso che la scriverò quando avrò tempo!!!)

- Selezionare le cospirazioni compatibili con il background tra quelle scritte da Michele
- Aggiungere la spiegazione di cosa succede quando si ferma il tempo per effetto dei Grigi e dei Marroni
- Aggiungere un esempio di gioco (es. si può partire dalla situazione in <http://www.gdritalia.it/viewtopic.php?p=282524#282524>)
- Aggiungere i simboli secondari alle carte Zener così da permettere fumble / critici imparziali senza la gabola (inserirlo in un' eventuale versione 3.1 se serve?)
- Spiegare meglio i ruoli dei PG e in particolare del Cancellatore, che è sempre un po' ostico

Queste due in un supplemento (Decima Legio???) o nella V4?

- Aggiungere i Marroni all'elenco delle cospirazioni
- Aggiungere le avventure della 5 serie

Queste due in un supplemento (Decima Legio Armageddon???) o nella V5?

- Avventure ambientate durante la venuta dei Dargos nel 2010
- Descrizione più approfondita dei Dargos